



Frimärkets namn		
Chifferaren (JSC)		
Program:		
Tänkt gren: JSC		
Skapat av: Erik Levander		
Datum: 24 mars 2009		
Uppdaterad:		
Beskrivning av märket		
Du får en övergripande förståelse om vad chiffer är och kan lösa enklare varianter. Du kan också skapa egna chiffer åt dina patrullkamrater.		
Uppgifter		
Vad	Underskrift	
Du har skapat dig en förståelse om vad chiffer är och hur de används.		
Du vet hur Brädgårdschiffer fungerar.		
Du vet hur SCOUTscout-chiffer fungerar.		
Du vet hur Förskjutningschiffer fungerar.		
Du vet hur Substitutionschiffer fungerar.		
Du kan lösa enklare chiffer från ovan nämnda varianter.		
Du kan arbeta med de fyra tidigare nämnda chiffren och skapa egna chiffer och nycklar.		



Instruktioner till hur examinationen kan gå till

Alla ska examineras på lika villkor, varför en databas av chiffer är önskvärd. En sådan databas bör även delas upp i olika *kuvert*, vilka var och ett innehåller ett fullständigt material för examination av en scout.

Med en databas som är uppbyggd på ovanstående vis kan man återanvända samma prov över tiden och samtidigt vara i visshet om att märket i fråga sätter samma krav på scouten som tidigare.

Databasens innehåll bör kontinuerligt utvärderas av examinationsledaren. Alla chiffer ska ligga på samma nivå, även jämfört mellan olika chiffervarianter. Detta kan kontrolleras genom att komparera genomsnittstider för lösning av olika chiffer.

Det ligger utom rimlighetens gräns att ha ett kuvert per scout på avdelningen. Ett rimligt antal ligger mellan sex(6) och tio(10). Initialt borde sex(6) kuvert skapas. Antalet kan sedan utökas efter tycke och idoghet.

Eftersom chiffren ska stå sig över tiden bör chiffrens utformning och innehåll vara sådant att det inte skapar förvirring eller fördel beroende på tidpunkten för provet.

Vidare ska innehållet knyta an till scoutverksamheten i något avseende.

Eftersom frimärkena är individuella bör man sträva efter att examinationen går till på ett sådant sätt att scouten återkopplar situationen till sitt jag, som en solitär. Jämför med knivbeviset.

Man bör undvika scenarion som påminner om skolverksamhet. Kanske kan examinationen ske i mindre grupper, men strävan bör ligga i att individualisera så långt som möjligt.

Märket sätter inget krav på att scouten ska klara av att lösa chiffren inom en angiven tidsrymd. Därför bör tidsbegränsningar av alla slag undvikas.



Kuvert I

SCOUT-scout: Ej Q, W, X och Z

Brädgård: Ej Q och W

Förskjutning: Alla bokstäver är med

1.1 StScScSt OcCuStScStUcSsUuCo UoUuSsUcUuSsSuSt

UoSoOtUtUuCuOuCcStOu Cu UoTsStUcCuCcSt

// Oc St Su Ss Uc Ou Ss
L E D A R N A

1.2

□ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻

◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻

◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻

// ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻
L E D A R N A

1.3

Kqfllfs mfqfx fqiwnl xjsfwj ds snt

// Qjifwsf
Ledarna



Kuvert IV

SCOUT-scout: Ej Q, W, X och Z

Brädgård: Ej Q och W

Förskjutning: Alla bokstäver är med

4.1 OtUsUtUt UoUuUtTc UuTcCt SuUuUoSsTcUu Uo

OuScCtSuTcUu

// Cu Tc Uc Sc Ct Uu Sc
 L E D A R N A

4.2 .| □ |. .| □ .| □ .| □

.| □ .| □ .| □ .| □ .| □ .| □ .| □ .| □

| □ | □ | □ | □ | □ | □

// | □ .| □ .| □ .| □ .| □ .| □ .| □
 L E D A R N A

4.3 Sfckbgvr Zgörbu jrf dörhgvb wqf uvh wqfghr gtcihöpxfvh

// Övurfbr
Ledarna



Facit

- 1.1 Ebbe Lieberath startade scouting i Sverige
- 1.2 Du får inte lägga till vad annans brygga
- 1.3 Flaggan halas aldrig senare än nio

- 2.1 Vässarö donerades till scouterna
- 2.2 Du får inte gå på odlade fält
- 2.3 Det finns fem scoutförbund i Sverige

- 3.1 Jag använder kniven som ett verktyg
- 3.2 Du får inte fiska utan tillstånd
- 3.3 Nittonhundraåtjugofyra grundades GV

- 4.1 Sätt inte ned kniven i marken
- 4.2 Du får inte plocka fridlysta blommor
- 4.3 Brownsea Island var platsen för det första scoutlägret